

מספר פרויקט: 230806
שם הסדנה: סדנת משחקים ולמידת מכונה
מגישות: עמית ארליך, מיה בן שטח ויובל הוכמן
מנחה: ד"ר גלובוס אורי



תיאור הבעיה וקהל היעד



האפליקציה שלנו **מיועדת לקלינאיות תקשורת** שעובדות עם **ילדי כו"ח**, **שעברו** **השתלת שתל שבלולי עקב חירשות או לקות שמיעה חמורה** המשוקמים בעזרת מכשירי שמיעה. **בסיס העבודה שלהן הוא שיפור יכולת תפיסה שמיעתית של "זוגות מינימליים"**.

הלקוחה העיקרית שלנו היא

ברטי בן ישי קלינאית תקשורת העובדת בגן מיח"א ושמע חיפה.

תיאור הבעיה וקהל היעד



העולם מתקדם ויותר תחומים מתפתחים טכנולוגית,
אבל **קלינאיות תקשורת עדיין עובדות עם דפים וכרטיסיות בצורה מסורבלת**
ולעיתים רחוקות נעזרות באתרים שונים לתרגול ומשחק.

לא הגיע הזמן שגם הן יתקדמו טכנולוגית?
לא הגיע הזמן שהעזרים ירוכזו במקום אחד מסודר?

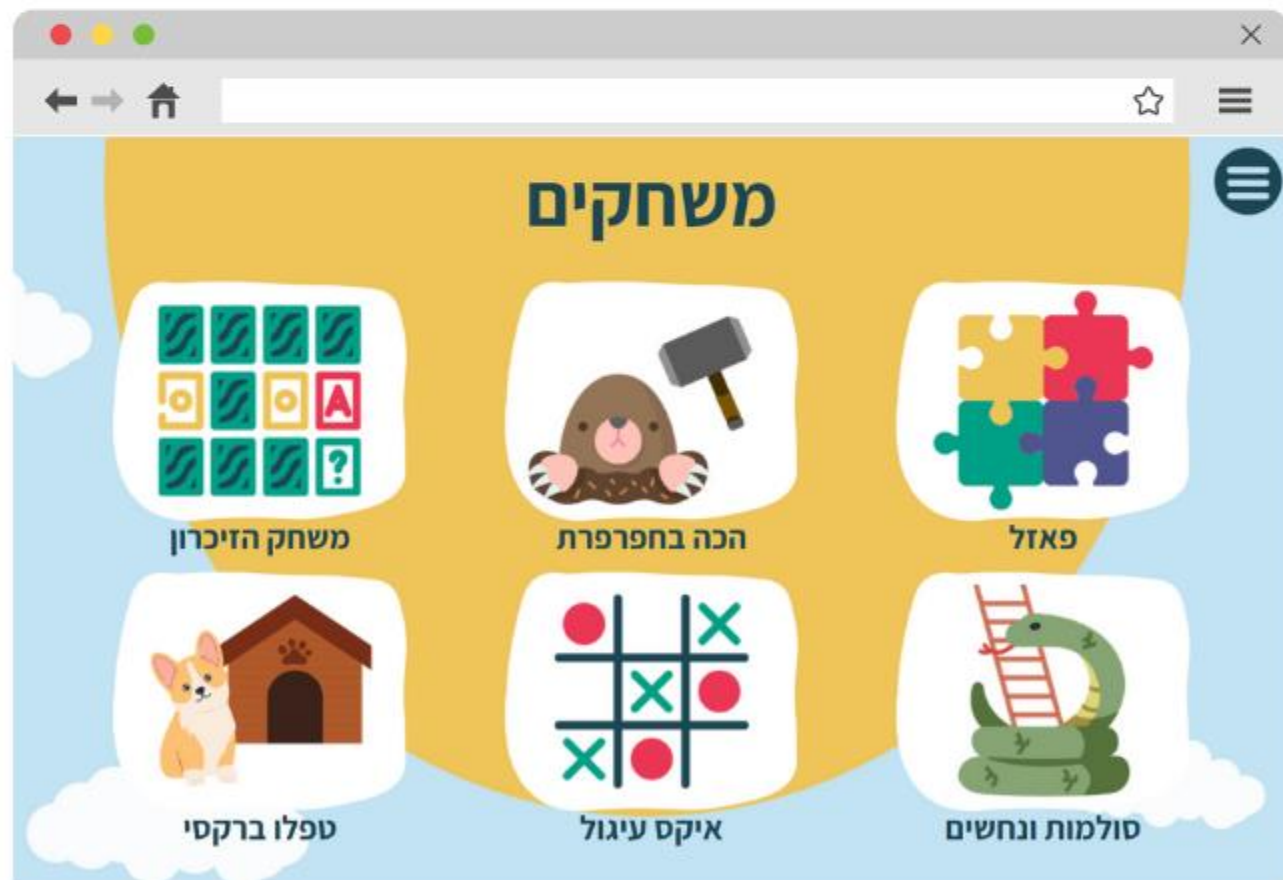
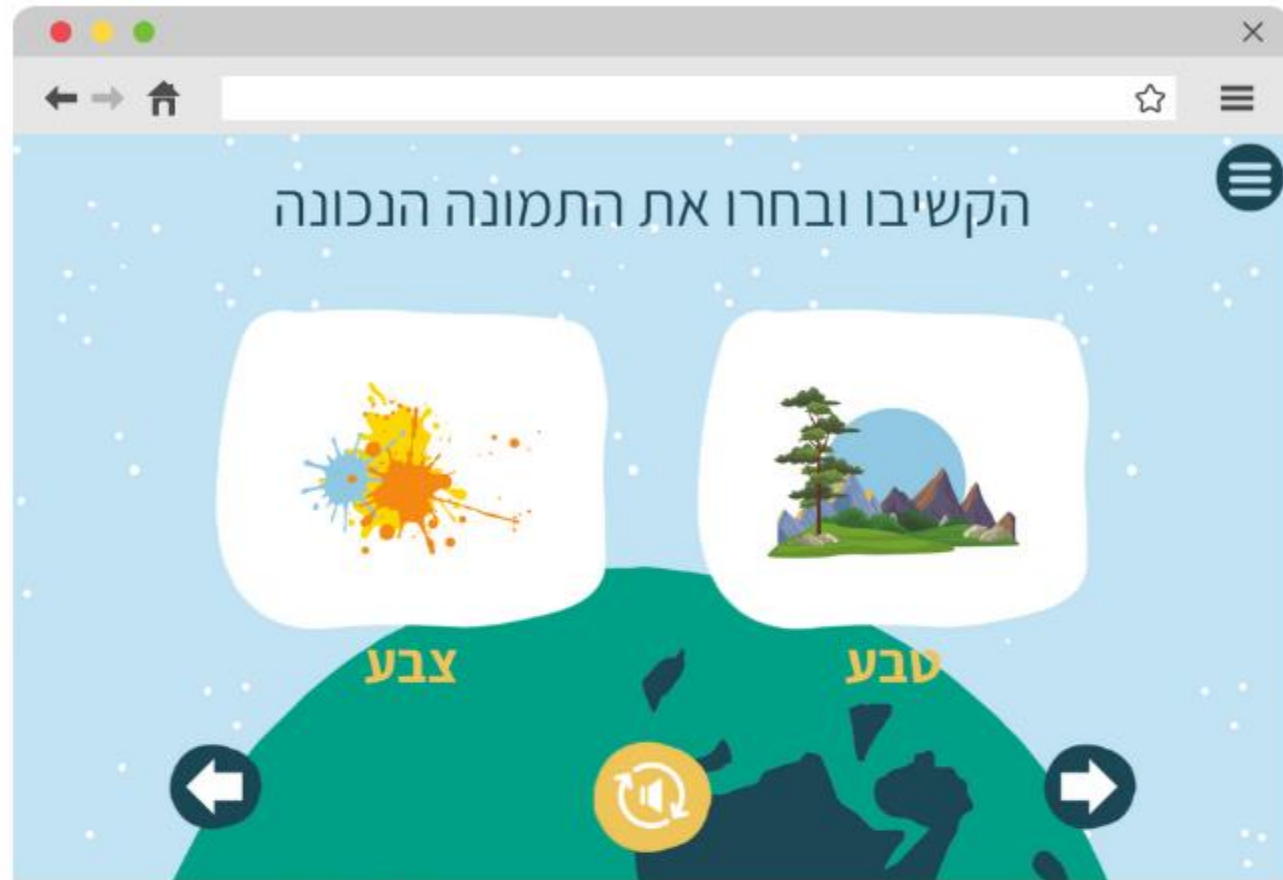
פתרון הבעיה

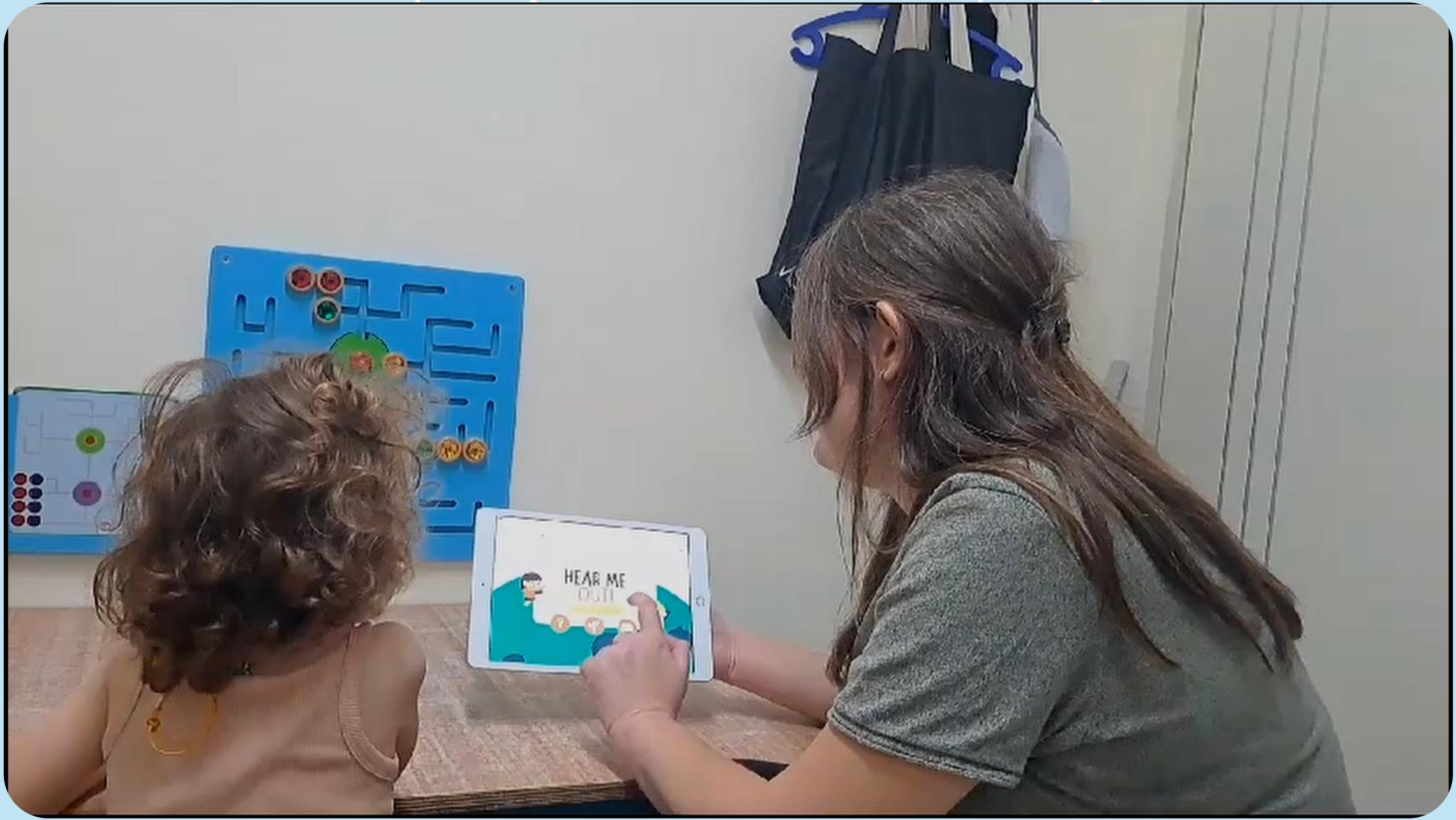
המוצר שלנו הוא אפליקציה אינטרנטית המהווה כלי עזר לקלינאיות תקשורת לצורך אימוני שמיעה של ילדי כו"ח.

האפליקציה מכילה:

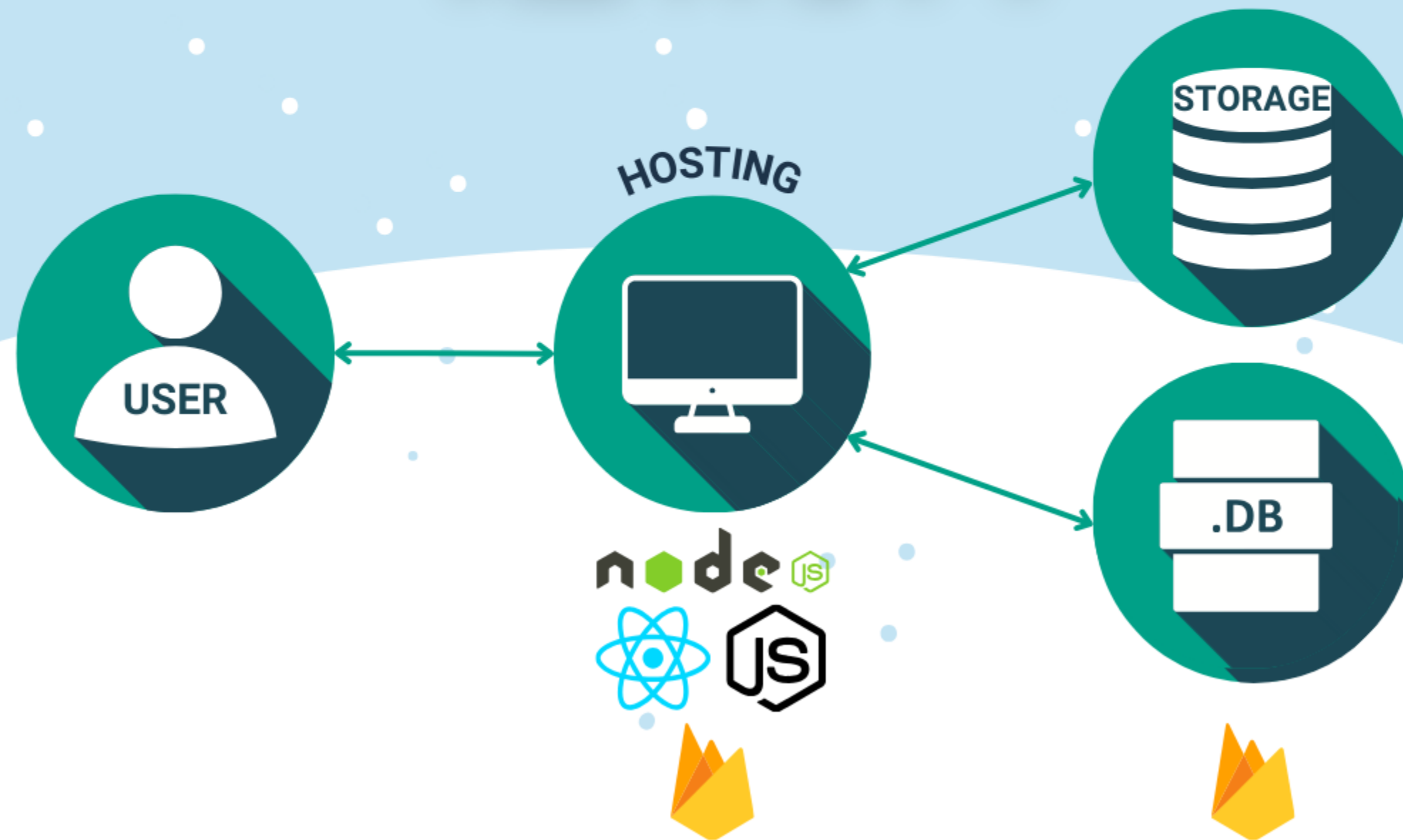
- תרגולים אטרקטיביים המוגדרים לפי סוג תרגול, רשימת הגאים (צלילים), מיקום במילה וקול הקראה.
- משחקי חיזוק.
- מאגר מילים מרוכז.

המוצר





ארכיטקטורת המוצר



כיום, אימונים אלה מתבצעים באופן ישיר עם קלינאיות תקשורת בעזרת **דפים, כרטיסיות ועזרים מוחשיים בגן.**

קיימים אתרים שונים שכל אחד מהם מתרגל נושא ספציפי אחר, אך הם **לא מאוגדים במקום אחד.**

קלינאיות התקשורת מאפשרות לילדים לשחק **משחקים באפליקציות ובאתרים שונים** כתגמול.

פתרונות אחרים



סיכום ומסקנות

האפליקציה שלנו מציעה חוויה לימודית טכנולוגית לילדים, המאפשרת תרגול תפיסה שמיעתית ומשחק במקום אחד.

רעיונות נוספים להרחבת האפליקציה:

- הוספת פרופיל אישי לכל ילד עם מד התקדמות
- משחקים נוספים
- הרחבת מאגר המילים למילים מתקדמות למען אנשים מבוגרים
- ועוד

כולנו תקווה כי האפליקציה תוביל לשינוי בתחום ואף תביא מפתחים נוספים לפתח אפליקציות לאוכלוסיית כבדי השמיעה והחירשים בארץ.